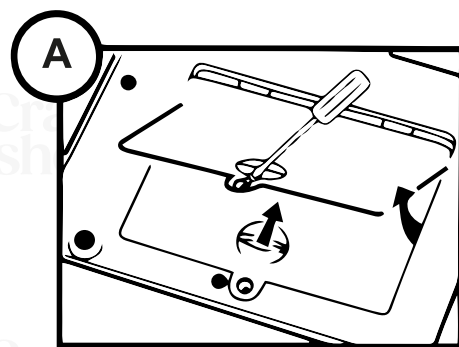


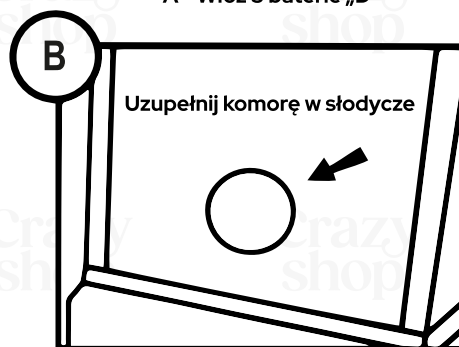
Poławiacz słodczy

Podaruj dzieciom najlepszy prezent

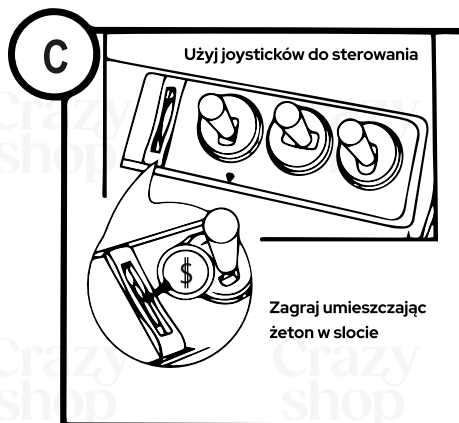
- Po usunięciu wszystkich elementów opakowania umieść 3 baterie „D” w komorze baterii (Schemat A)
- Umieść w komorze poławiacza cukierki lub inne słodczy (najlepiej twarde – Schemat B). Ważne! Nie przepelniaj komory. Mechanizm łapacza potrzebuje miejsca do swobodnego poruszania się po komorze. Podczas uzupełniania komory słodczymi umieść dźwieg z dala od otworu, aby uniknąć uszkodzenia mechanizmu.
- Aby rozpocząć poławianie słodczy przesunąć włącznik zasilania od lewej do prawej strony. W tym momencie można również wyregulować głośność urządzenia (Schemat D). Umieść żeton w slotcie (Schemat C). Muzyka powinna zacząć grać.
- Użyj manipulatorów (joystick x 3), aby poruszać dźwignią i zdobyć nagrodę (Schemat C). Na zdobycie nagrody masz ok. 60 sekund.
- Kiedy nagroda zostanie złapana i upuszczona przez chwytak dźwigu do podajnika maszyna powinna wydać dźwięk oklasków i gra zostaje zatrzymana.
- Gra będzie kontynuowana jeżeli wrzucisz kolejny żeton do slotu.
- Żetony znajdują się w dolnej przegrodzie, gdzie można je przechowywać także wtedy, gdy maszyna jest nieużywana.



A - Włóż 3 baterie „D”

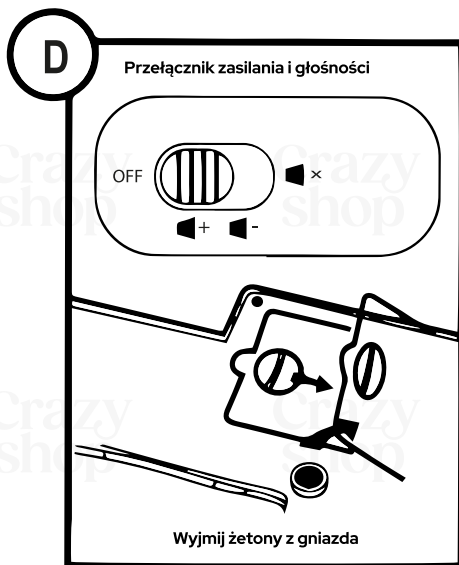


B
Uzupelnij komorę w słodczy



C
Użyj joysticków do sterowania

Zagraj umieszczając żeton w slotcie



D
Przełącznik zasilania i głośności

Wymij żetony z gniazda



Baterii jednorazowych nie należy ładować ponownie. Nie należy mieszać różnych typów baterii oraz baterii nowych i używanych. Baterie należy wkładać do maszyny z zachowaniem właściwej polaryzacji (+/-). Wyczerpane baterie należy bezzwłocznie wyjąć z urządzenia. Jeżeli używasz specjalnych akumulatorów pamiętaj, aby ładować je pod nadzorem osoby dorosłej. Zachowaj opakowanie urządzenia.

OSTRZEŻENIE!

RYZYKO ZADŁAWIENIA - urządzenie zawiera drobne części. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 roku życia.